library ieee;

use ieee.std\_logic\_1164.all;

use ieee.numeric\_std.all;

entity ~~Q\_erro~~ is -- deve ser utilizado q4 que seria o nome do arquivo

generic (N :positive := 3);

port(

gin: in ~~std\_logic~~ (N-1 downto 0); -- deve ser utilizado std\_logic\_vector e “downto” e não “to”

oe: in std\_logic; -- deve ser colocado oe como entrada

bin: out ~~std\_logic~~ (N-1 downto 0); -- deve ser utilizado std\_logic\_vector e “downto” e não “to”

one\_hot\_out:out std\_logic ((2\*\*N)-1 downto 0)~~;~~ -- não precisa do “;”

);

end ~~Q\_erro~~; -- deve ser utilizado q4 que seria o nome do arquivo ou “end entity”

architecture ifsc of ~~Q\_erro~~ is -- -- deve ser utilizado q4 que seria o nome do arquivo

signal bin\_slv: ~~std\_logic~~ (N-1 downto 0); -- deve ser utilizado std\_logic\_vector e outra variável no lugar do bin que já está sendo usado como saída

signal one\_hot: ~~std\_logic~~ ((2\*\*N)-1 downto 0); -- deve ser utilizado std\_logic\_vector

begin

-- gray2bin

bin\_slv(2) <= gin(2); --outra variável no lugar do bin que já está sendo usado como saída

bin\_slv(1) <= gin(1) xor bin\_slv(2); --outra variável no lugar do bin que já está sendo usado como saída

bin\_slv(0) <= gin(0) xor bin\_slv(1); --outra variável no lugar do bin que já está sendo usado como saída

bin(2) <= bin\_slv(2);

bin(1) <= bin\_slv(1);

bin(0) <= bin\_slv(0);

~~--~~bin2onehot: -- descomentado e utilizado como label

for i in ~~range 2\*N downto 0~~ generate -- não deve ser utilizado o range, apenas in <min> to <max> -> “in 0 to 2\*N+1”

one\_hot(i) <= '1' when i = ~~to\_~~unsigned(bin\_slv)~~;~~ else '0'; -- deve ser utilizado apenas “unsigned” por não se tratar de um integer outra variável no lugar do bin que já está sendo usado como saída e sem o “;” antes do else

end generate;

~~--~~three\_state: -- descomentado e utilizado como label

one\_hot\_out <= one\_hot when oe = '1'~~;~~ else '~~zzz~~'; -- não deve ser utilizado o “;” antes do else, Z maiúsculo e “(others => ‘Z’)” no lugar do ‘zzz’

end ~~Q\_erro~~; -- deve ser utilizado “end architecture”